

# PÓŁKOŁONIE LETNIE 2026

OFERTA



MAGIA ✨ PRZYGODA ✨ NAUKA ✨ ZABAWA

## HARMONOGRAM TURNUSÓW

TURNUS	TERMIN	TEMAT
TURNUS I	29.06 - 03.07	Farmuś i Wyprawa po skarb
TURNUS II	06.07 - 10.07	Czarodziejski Świat
TURNUS III	13.07 - 17.07	Morskie Opowieści
TURNUS IV	20.07 - 24.07	Podniebna Podróż Zefirka
TURNUS V	27.07 - 31.07	Iskierka w Krainie Czarów
TURNUS VI	03.08 - 07.08	Pirackie Opowieści Papugi Polly
TURNUS VII	10.08 - 14.08	Farmuś i Wyprawa po skarb
TURNUS VIII	17.08 - 21.08	Czarodziejski Świat
TURNUS IX	24.08 - 28.08	Morskie Opowieści

## CENA

**680,00 ZŁ**

**ZAPISZ DZIECKO DO 22 CZERWCA  
I SKORZYSTAJ ZE  
100 ZŁ RABATU!**

## PLAN DNIA (7:30 - 17:00)

- 8:30** ● **ŚNIADANIE**  
w formie szwedzkiego stołu:  
płatki z mlekiem, pieczywo,  
dodatki słodkie i słone, owoce  
oraz napoje.
- 9:30** ● **BLOK ANIMACJI:**  
Gry terenowe, Strefa Ochłody,  
eksperymenty.
- 12:30** ● **OBIAD DWUDANIOWY:**  
zupa i drugie danie. Posiłki są  
smaczne i dostosowane do dzieci.
- 13:30** ● **ATRAKCJE PARKU:**  
eksploracja Farmy Iluzji pod opieką.
- 14:30** ● **PODWIECZOREK:**  
lekki posiłek czyli owoc, jogurt  
lub słodka przekąska oraz napój.



# INFORMACJE DODATKOWE

## WYKWALIFIKOWANA KADRA

Podczas półkolonii dzieci w wieku od 5 do 13 lat mają zapewnioną całodzienną opiekę wykwalifikowanych wychowawców oraz opiekunów.

## BEZPIECZNE WARUNKI

Zajęcia odbywają się w bezpiecznych i dostosowanych do wieku uczestników warunkach.

## PROGRAM

Każdy dzień jest starannie zaplanowany i pełen atrakcji.

## DROBNE ZAKUPY

W trakcie turnusu dzieci mogą dodatkowo dokupić lody oraz drobne przekąski i produkty dostępne w punktach gastronomiczno-handlowych oraz sklepikach z pamiątkami.

## PLAN B NA NIEPOGODĘ

W przypadku niepogody wszystkie zajęcia i atrakcje odbywają się w formie zadanej – w salach warsztatowych, gdzie prowadzone są animacje, gry i zajęcia tematyczne. Dzięki temu program realizowany jest bez względu na warunki atmosferyczne.

## UBEZPIECZENIE

Dzieci są ubezpieczone na czas trwania półkolonii.

## JADŁOSPIS

Jadłospis jest jednolity dla całego turnusu i dostosowany do potrzeb dzieci. Przez cały dzień uczestnicy mają zapewniony stały dostęp do wody pitnej. Prosimy, aby każde dziecko miało ze sobą podpisaną butelkę na wodę.



# PRZYKŁADOWY PROGRAM ( I TURNUS )

## FARMUŚ I WYPRAWA PO SKARB

29.06.

### FARMUŚ I WPROWADZENIE

Zbiórka, integracja grupy, zapoznanie z zasadami półkolonii, gry i zabawy na terenie parku, pierwsze atrakcje Farmy Iluzji, śniadanie, obiad, podwieczorek, Strefa Ochłody

30.06

### WYPRAWA PO SKARB

Zajęcia tematyczne „poszukiwanie skarbu”, gry terenowe, atrakcje edukacyjne i zabawy ruchowe, śniadanie, obiad, podwieczorek, Strefa Ochłody

01.07.

### TAJEMNICA FARMY

Zwiedzanie atrakcji edukacyjnych, eksperymenty i zabawy sensoryczne, animacje grupowe, śniadanie, obiad, podwieczorek, Strefa Ochłody

02.07.

### DZIEŃ PRZYGODY

Gry zespołowe, konkursy, aktywności na świeżym powietrzu, korzystanie z atrakcji parku, śniadanie, obiad, podwieczorek, Strefa Ochłody

03.07.

### WIELKIE ZAKOŃCZENIE

Podsumowanie turnusu, zabawy i ntegracyjne, wręczenie dyplomów, atrakcje i czas wolny w parku, śniadanie, obiad, podwieczorek, Strefa Ochłody

